



1. OSNOVNE ODREDBE

Član 1.

- 1) Ovim Propozicijama utvrđuju se uslovi za organizovanje i sprovođenje takmičenja za ĐETIĆ ligu UK FSCG Centar.
- 2) Propozicijama se posebno regulišu sledeće oblasti vezane za prvenstvo: sastav liga, igralište, organizacija utakmice, pravo nastupa i utvrđivanje identiteta igrača, delegati, sudije, disciplinski prekršaji, žalbe, registrovanje utakmica, utvrđivanje plasmana, najmanji broj igrača, zamjene i ljekarski pregledi.

Član 2.

Takmičenje za prvenstvene utakmice Đetić lige vodi Komisija za takmičenje UK FSCG Centar.

Nadležnosti i obaveze Komisije za takmičenje:

- 1) Izrađuje raspored takmičenja.
- 2) Organizuje i sprovodi takmičenje prema kalendaru, a u skladu sa Propozicijama takmičenja, Pravilima fudbalske igre i drugim propisima FSCG.
- 3) Formira iznos uplate ekipa za isplatu službenih lica (sudija, delegata, fizioterapeuta, organizatora), pehara, diploma, medalja, obrada podataka, potrošnog materijala, zakup terena i dr.
- 4) Delegira i vodi evidenciju službenih lica.
- 5) Izvršava finansijske obaveze prema službenim licima i objektima koje koristi.
- 6) Kontroliše rad svih službenih lica.
- 7) Formira obradu podataka-tabele i evidenciju postignutih pogodaka.
- 8) Kao prvostepeni takmičarski organ, odlučuje u vezi takmičarskih prekršaja u skladu sa pravilnikom.
- 9) Komunicira sa ovlašćenim licima i trenerima klubova na planu koordinacije i poboljšanju uslova takmičenja liga.
- 10) Na kraju sezone sačinjava izveštaj, koji dostavlja Izvršnom odboru UK FSCG Centar na usvajanje.

Član 3.

- 1) Takmičenja u Đetić ligama igraju se jednokružno.
- 2) Utakmice u konkurenciji Đetić lige traju 2 x 20 min., s tim što pauza traje 5 minuta (poluvrijeme), pauza između 2 utakmice iznosi 10 min.

2. IGRALIŠTA

Član 4.

- 1) Utakmice Đetić lige igraju se na terenu sa vještačkom podlogom - travom, a dimenzija rukometnog terena (balon), (koji mora biti prihvaćen od nadležne komisije UK FSCG Centar), golovi moraju biti osigurani od padova. Dimenzije golova moraju biti 2x3 m. Igrači obavezno igraju u patikama.
- 2) Kazneni udarac se izvodi sa 7 metara.

3. ORGANIZACIJA TAKMIČENJA

Član 5.

Utakmice Đetić lige jednog takmičarskog kola igraju se istoga dana, na istom igralištu, gdje je početak naredne utakmice 10 minuta nakon završetka predhodne.

Organizator takmičenja, obavezan je da obezbijedi igralište za utakmice i dvije fudbalske lopte 4.

4. ORGANIZACIJA UTAKMICE

Član 6.

Ovlašćeni predstavnici oba kluba dužni su da 15 minuta prije početka utakmice predaju delegatu sastave ekipa, sportske legitimacije igrača.

Na svim utakmicama na klupi mogu se nalaziti sledeća lica:

- 1) Zamjenici upisani u zapisnik utakmice, predstavnik ekipe, trener



UK FSCG Centar - Podgorica - PROPOZICIJE ZA TAKMIČENJE ĐETIĆ LIGE

- Oni se nalaze na mjestu koje im odredi delegat utakmice.
- Za sva ostala lica delegat utakmice zahtijevaće da se takvo lice odstrani iz ograđenog dijela igrališta. Ukoliko se ne prihvati zahtjev delegata, utakmica se ne može odigrati.

Član 7.

- Ekipu sačinjavaju 15 igrača koji mogu biti upisani u prijavi kluba. Utakmicu igra 5+1 igrača sa tim da se u zapisniku mogu upisati svi igrači iz prijave.
- Izmjene igrača vrše se u zoni izmjene, koja je postavljena na onoj strani terena gdje se nalaze klupe ekipa, direktno ispred njih i predstavlja prostor gdje se igrači mijenjaju.
- Izmjene igrača su tzv. "leteće izmjene". Izmjene može da vrši isključivo licencirani predstavnik ekipe iz službenog prostora **bez prava davanja uputstva igračima koji su na terenu**. Broj letećih izmjena tokom utakmice nije ograničen. Zamijenjeni igrač se može vratiti na teren kao zamjena drugog igrača. Leteća izmjena je ona koja je izvršena dok je lopta u igri, a za koju treba da budu ispunjeni sledeći uslovi:
 - Igrač koji napušta teren to čini tako što prelazi aut liniju ili gol aut liniju, prolazeći kroz sektor nazvan zona izmjene.
 - Igrač koji ulazi u teren takođe treba da to učini iz zone izmjene, ali ne dok igrač koji napušta teren nije potpuno prešao preko aut ili gol-aut linije.
 - Sudijske odluke odnose se i na rezervne igrače bilo da su pozvani u igru ili ne.
 - Izmjena je u potpunosti izvršena kada rezervni igrač uđe na teren i od tog trenutka postaje igrač, a igrač koga je on zamenio prestaje da ima to svojstvo.
 - Golman može zamijeniti svoje mjesto s bilo kojim drugim igračem.
 - Ako za vrijeme leteće izmjene rezervni igrač uđe u teren prije nego što je zamijenjeni igrač potpuno napustio teren, sudija treba da zaustavi igru. Sudija treba da uputi zamijenjenog igrača da napusti teren. Igra se nastavlja ind. slobodnim udarcem koji će izvesti protivnička ekipa sa mjesta gdje se lopta nalazila kada je igra zaustavljena.
 - Ako se lopta nalazi unutar kaznenog prostora, ind. udarac treba da se izvede sa linije 6 metara na mjestu koje je najbliže lopti kada je igra zaustavljena.
- Ubacivanje (aut) se izvodi nogom sa aut linije dok je lopta u stanju mirovanja, s tim što se kod nepravilno izvedenog auta vrši ponovno ubacivanje lopte u igru, a vrši ga igrač protivničke ekipe.
- Odstojanje živog zida iznosi 4 metra.
- Golman može prihvatiti loptu rukom koju mu vraća njegov igrač samo ako mu je lopta upućena glavom, tijelom i nogom iznad koljena.
- Ukoliko golman izbaciloptu van terena za igru izvodi se korner ili aut za protivničku ekipu.
- Golmana može zameniti bilo koji igrač iz ekipe, stim što igrač koji brani mora na sebi imati dres druge boje od igrača (može i marker)
- U slučaju dužeg prekida utakmice sudija je u obavezi da zaustavi vrijeme i da obavijesti delegata o vremenu produžetka utakmice.
- Klub koji ima dvije ili više ekipa dužan je da prije prvenstva dostavi spisak igrača.
- Jedan igrač ne može da igra za dvije ekipe, ukoliko je klub prijavio dvije ekipe u istom godištu.
- Ekipe imaju pravo na po jedan tajm aut u trajanju od 1 minuta u svakom dijelu utakmice, a dodatni tajm aut od 1 minuta ima pravo da dodijeli sudija ili delegat ukoliko procene da za tim postoji potreba. Tajm aut je moguće uzeti samo ukoliko ekipa ima loptu u svom posjedu.

4. PRAVO NASTUPA I UTVRĐIVANJE IDENTITETA IGRAČA

Član 8.

Na utakmicama Đetić lige imaju pravo nastupa svi igrači koji su registrovani u Fudbalskom savezu Crne Gor. Za utvrđivanje identiteta i pravo nastupa za igrače Đetić lige, obavezna je sportska legitimacija izdata od strane nadležnog organa. Pravo nastupa i identitet igrača koji nastupaju i oni koji će eventualno nastupiti kao zamjenici, u prisustvu ovlašćenih predstavnika oba kluba, utvrdiće delegat prije početka utakmice, odnosno sudija utakmice ukoliko nema delegata. Ekipu sačinjavaju 15 igrača koji



UK FSCG Centar - Podgorica - PROPOZICIJE ZA TAKMIČENJE ĐETIĆ LIGE

moraju biti upisani u prijavu ekipe. U svakoj od propisanih kategorija mogu nastupati mlađi igrači, ali maksimalno za 2 godišta mlađi od propisane kategorije, uz napomenu da igrači mlađi od 6 godina nemaju pravo nastupa (ne mogu biti ni registrovani). Identifikacija igrača vrši se prije početka utakmice. Ovlašćeni predstavnici klubova imaju pravo uvida u fudbalske legitimacije igrača, odnosno pojedinačne prijave igrača u prisustvu delegata ili sudije utakmice ukoliko nema delegata prije početka utakmice, sa izuzetkom onih igrača koji su upisani u zapisniku a nijesu prisutni identifikaciji prije početka utakmice. Ako prilikom pregleda fudbalskih legitimacija delegat ili ovlašćeni predstavnik protivničkog kluba posumnja u ispravnost tog dokumenta, delegat zadržava legitimaciju i dostavlja je uz izveštaj utakmice nadležnom organu. Ukoliko se utvrdi da je u toku utakmice nastupao stariji igrač utakmica se registruje službenim rezultatom u korist protivničke ekipe, ekipi se oduzimaju 3 boda, a trener i klub se kažnjavaju po propisima UK FSCG CENTAR. Igrač koji nema ovjeren ljekarski pregled ne može nastupiti na utakmici.

5. RASPORED I VRIJEME TAKMIČENJA

Član 9.

- Takmičarski brojevi klubova izvlače se na sastanku klubova i komisije za takmičenje a raspored se pravi prema "Bergerovoj tablici".
- Vrijeme početka utakmice određuje komisija za takmičenje. Promjenu satnice odigravanja utakmice može vršiti isključivo Komisija za takmičenje uz saglasnost klubova.
- Odlaganje utakmice može odobriti isključivo Komisija za takmičenje. Odložena utakmica mora da se odigra u sledećih 10 dana.
- Ekipa koja se ne pojavi u zakazanom terminu odigravanja utakmice ili se pojavi sa zakašnjenjem većim od 15 minuta, gubi utakmicu službenim rezultatom 3 : 0 (par-forfe).
- Praznici, rekreativna nastava i ekskurzije ne opravdavaju odlaganje utakmice.

6. DELEGATI

Član 10.

- 1) Delegat na utakmici, kao zvanični predstavnik UK FSCG Centar, zastupa rukovodstvo takmičenja i vrši nadzor nad utakmicom. Delegate za utakmice Đetić lige određuje Komisija za takmičenje
- 2) Delegat je dužan da prati i objektivno cijeni sve uslove i da se stara da se sve odredbe ovih Propozicija poštuju.
- 3) sačini zapisnik sa utakmice.

7. SUDIJE

Član 11.

- 1) Utakmice Đetić lige mogu suditi aktivne i ispitane fudbalske sudije.
- 2) Sudije za utakmice iz stava 1.ovog člana određuje nadležni organ UK FSCG Centar.
- 3) Sudija je obavezan da dođe na igralište 30 minuta pre početka zakazane utakmice.
- 4) Kao sankcije za načinjene prekršaje sudijama utakmice na raspolaganju su: dodjeljivanje žutog kartona i isključenje igrača.

8. DISCIPLINSKI PREKRŠAJI

Član 12.

- 1) O disciplinskim prekršajima igrača, sportskih i stručnih radnika ekipa u ovom takmičenju odlučuje nadležni organ na osnovu odredaba Disciplinskog pravilnika FSCG.
- 2) U slučaju nediscipline roditelja (psovanje sudija, omalovažavanje djece i drugo) treneri moraju da reaguje. U slučaju da roditelji-publika i dalje reaguje na nesportski način utakmica će biti prekinuta.
- 3) Švercovanje igrača povlači gubljenje utakmice službenim rezultatom, oduzimanjem 3 do 9 bodova kao i odgovarajuća kazna za trenera i predstavnika kluba u skladu s Disciplinskim pravilnikom FSCG.
- 4) Igrač koji nastupi kao stariji kazniće se zabranom igranja na svim utakmicama Đetić lige u skladu sa Disciplinskim pravilnikom FSCG.
- 5) Igrač koji je dobio crveni karton nema pravo igranja dok mu traje disciplinska mjera.
- 7) Nakon svakog odigranog kola Komisija je dužna da izradi bilten u kome će biti upisane kazne.



9. ŽALBE

Član 13.

- 1) Žalbe na odigrane utakmice u prvom stepenu, po svim osnovama, rešava nadležni organ.
- 2) Žalbe po svim osnovama moraju se uložiti u roku od 24 sata od odigrane utakmice sa obrazloženjem i svim potrebnim dokazima u dva primerka, kao i dokaz o uplati propisane takse od 50 eura.
- 3) Na odluke Komisije za takmičenje, klub ima pravo žalbe u roku od 3 dana Komisiji za žalbe UK FSCG CENTAR uz dostavljanje dokaza i uplati propisane takse od 100 eura.
- 4) Neblagovremene, neobrazložene, netaksirane, kao i žalbe neovjerene neće se uzimati u postupak.
- 5) Žalba mora biti najavljena u zapisniku utakmice.

10. REGISTROVANJE UTAKMICA

Član 14.

- 1) Sve odigrane utakmice registruje nadležni organ koga je odredio Izvršni odbor UK FSCG CENTAR u roku od 24 sata od dana odigravanja. Ukoliko je na neku utakmicu uložena žalba, rok za registraciju utakmice se produžava do donošenja odluke po žalbi, odnosno do pravosnažnosti te odluke.
- 2) U slučaju nepojavljivanja ekipe na utakmici, utakmicu gubi službenim rezultatom 3-0 PFF.
- 3) Ukoliko se ekipa tokom trajanja lige 2 puta ne pojavi u zakazano vrijeme za odigravanje utakmice, ista će biti isključena a njihovi rezultati iz prethodnih mečeva se brišu.

11. UTVRĐIVANJE PLASMANA

Član 15.

- 1) Plasman klubova na tabeli određuje se brojem osvojenih bodova. Tim koji pobijedi osvaja 3 (tri) boda, u slučaju neriješenog rezultata oba tima osvajaju po 1 (jedan) bod, a tim koji izgubi utakmicu ostaje bez bodova.
- 2) Za ligu se vodi tabela koja sadrži imena timova koji se takmiče, broj pobjeda, broj neriješenih utakmica, broj poraza, odnos datih i primljenih pogodaka i broj osvojenih bodova. Sve ostale pojedinosti u vezi sa utvrđivanjem plasmana klubova na tabeli primjenjivaće se odredbe iz odgovarajućeg člana Pravilnika o fudbalskim takmičenjima FSCG. Prvaka odlučuje broj osvojenih bodova, u slučaju da imaju isti broj bodova, gleda se međusobni susret, a onda odlučuje međusobna gol razlika (domaćin-gost ne utiče za plasman na tabeli). Ako je i tada neriješeno igra se treća utakmica za plasman. U slučaju neriješenog rezultata izvode se po 5 (pet) penala.
- 4) Tabele, rasporedi, liste strijelaca, Propozicije i sve ostale informacije u vezi takmičenja objavljuju se u biltenu UK FSCG CENTAR.

12. NAJMANJI BROJ IGRAČA I ZAMENE

Član 16.

- 1) Utakmica Đetić lige može da počne ako jedan od timova ima najmanje 4 igrača (3+1).
- 2) Igrači koji ne nastupe od početka utakmice mogu naknadno ući u igru sve dok utakmica traje do završetka utakmice, ukoliko su prije početka utakmice upisani u zapisnik kao igrači ili zamjenici.
- 3) Ako jedan tim ostane za vreme igre sa manje od 4 (četiri) igrača, sudija je dužan da igru prekine, a ukoliko tim nije u mogućnosti da u roku od 5(pet) minuta nastupi sa minimalnim brojem igrača dužan je da trajno prekine utakmicu.
- 4) U slučaju prekida utakmice zbog manjeg broja igrača, utakmica se registruje službenim rezultatom 3:0 (par-forfe) u korist protivnika, ukoliko ovaj do prekida nije postigao bolji rezultat.
- 5) Na prvenstvenim utakmicama Đetić lige UK FSCG CENTAR može se u toku utakmice izvršiti zamjena svih igrača upisanih u zapisnik utakmice kao rezerve. Igrač koji je zamijenjen može ponovo ući u igru.

13. LJEKARSKI PREGLED

Član 17.

- 1) Svaki igrač mora biti ljeakarski pregledan i oglašen sposobnim za nastupanje - igranje utakmice. Ljeakarski pregled mora biti unijet u COMET sistem.



UK FSCG Centar - Podgorica - PROPOZICIJE ZA TAKMIČENJE ĐETIĆ LIGE

- 2) Rok važnosti ljekarskog pregleda za mlađe kategorije igrača Đetić lige UK FSCG CENTAR važi 4 (četiri) mjeseca.
- 3) Bez ljekarskog pregleda igrač ne može nastupiti za ekipu.

14. MINIMUM USLOVA ZA STRUČNO-PEDAGOŠKI RAD

Član 18.

- 1) Svi klubovi za rad u klubu obavezno moraju imati stručna lica - školovane fudbalske trenere odgovarajućeg zvanja, za koje su dužni da zatraže i obezbijede dozvolu za rad - licencu.
- 2) Treneri moraju da imaju trenerske legitimacije sa plaćenom članarinom za tekuću godinu, kao i da su članovi Udruženja trenera UK FSCG CENTAR.
- 3) Kontrolu licence trenera vrši delegat utakmice.

15. OPREMA

Član 19.

- 1) Igrač ne smije da nosi bilo šta što može da bude opasno po druge igrače, uključujući svaku vrstu nakita.
- 2) Oprema treba da se sastoji od patika, dresa, šorca, geta.
- 3) Dresovi moraju biti numerisani na leđima, golman može da nosi donji deo trenerke, kao i dres u boji koji će ga jasno razlikovati od drugih igrača.
- 4) U slučaju da ekipe imaju istu boju dresova, drugoizvučena ekipa mora izvršiti promjenu dresova (može i markeri).

16. NAGRADE

Član 20.

- 1) Klub koji na kraju prvenstva zauzme prvo mjesto Đetić lige dobija u trajno vlasništvo pehar na kojima se urezuje godina osvajanja prvenstva.
- 2) Najbolji strijelci mlađih kategorija dobijaju od UK FSCG CENTAR prigodan poklon.

17. ZAVRŠNE ODREDBE

Član 21.

- 1) Za sve što nije predviđeno ovim Propozicijama važe odredbe Pravilnika o fudbalskim takmičenjima FSCG, Disciplinskog pravilnika FSCG i ostalih propisa i odluka UK FSCG CENTAR i FSCG.
- 2) Odluke koje donosi Izvršni odbor UK FSCG CENTAR o sprovođenju takmičenja neposredno se primenjuju i obavezuju sve klubove Đetić lige. Svi klubovi - ekipe su obavezni da upoznaju svoje predstavnike, trenere i igrače o Propozicijama takmičenja.

U Podgorici, 15.08.2023.g.

UK FSCG Centar